

réseau **canoë**  
© QUÉBEC MEDIA

## Techno-Sciences

Mise à jour: 04/03/2011 13:19  
Québec**Un jeu saguenéen lancé à Seattle**

(Agence QMI)

Une étape de plus est franchie dans le développement de l'entreprise Wendigo studios de Chicoutimi. Un jeu vidéo sur internet conçu exclusivement à Saguenay est lancé aujourd'hui à Seattle aux États-Unis.

::encart::

Wendigo studio n'aura pas mis de temps à utiliser une subvention de 650 000 \$ annoncée par Québec l'automne dernier. Un premier jeu vidéo en ligne conçu exclusivement au Saguenay est disponible depuis ce vendredi: *Time Builders: Pyramid Rising*.

**Contrat avec Bigfish**

L'exploit, c'est d'avoir réussi à signer un contrat avec Bigfish, un site internet spécialisé dans les jeux en ligne. «C'est le Wal-Mart des jeux occasionnels, précise Dominic Mercier, producteur chez Wendigo studio. Big Fish sortent un jeu tous les jours. Ils ont des millions d'utilisateurs qui achètent ces jeux.»

Le jeu est en vente, au coût de 10 \$, et se déroule dans l'Égypte ancienne. Il s'agit d'un jeu de gestion où le joueur aide à construire un empire. «Il y a une quarantaine de niveaux, c'est sous forme de casse-tête. Le joueur doit gérer des ressources, des travailleurs, des prêtres, de l'or, de la pierre. Il y a toujours une contrainte de temps», explique Dominic Mercier.

**Envisage d'autres plateformes**

Éventuellement, *Pyramid Rising* sera disponible sur les plates-formes Mac, iPad et iPod touch.

À plus long terme, Wendigo studio veut percer davantage le marché des consoles, comme Xbox et Playstation. «On a déjà des projets en conception qui sont très préliminaires, affirme Dominic Mercier. On va essayer de les mettre de l'avant pour atteindre ces consoles, qui permettent un plus grand défi et qui donnent plus d'opportunités pour les développeurs, parce que ce sont des machines plus puissantes.»

**Recrutement difficile**

L'entreprise est constamment en croissance. Elle a une trentaine d'employés sous sa gouverne, mais le recrutement demeure difficile. Même si l'Université du Québec à Chicoutimi offre une formation en conception de jeux vidéo à quelques pas des bureaux de la compagnie, certains emplois demeurent difficiles à combler. «Au niveau artistique, au niveau conception de jeux, c'est plus difficile. Il y a beaucoup moins d'opportunités de formation. Il faut pousser fort pour faire venir les gens de l'extérieur.»

Ça n'empêche pas la compagnie de développer de nouveaux jeux. Un deuxième, toujours sur internet, sera lancé bientôt.

AGENCE QMI



L'entreprise Wendigo studio a lancé sur internet le jeu vidéo *Time Builders: Pyramid Rising*. © Courtoisie