

Publié le 01 mars 2009 à 05h00 | Mis à jour le 01 mars 2009 à 05h00

Des jeux Nintendo «Made in Chicoutimi»



Les associés de Wendigo : Martin-Pierre Beaulieu (Directeur artistique adjoint), Dominic Mercier (Directeur division Services), Pierre-Yves Savard (Programmeur Analyste), Eric Trudel (Président Directeur-Général). 2e rang : Eric Laberge (Vice Président), Jules Robichaud-Gagnon (Producteur).
Courtoisie

Amélie Binette

Le Quotidien

(Chicoutimi) Il vous sera désormais possible, dès l'automne 2009, de vous procurer des jeux pour les consoles Nintendo Wii et DS faits au Saguenay!

En effet, l'entreprise Wendigo Studios de Chicoutimi a obtenu l'accréditation nécessaire à la création de six jeux Nintendo suite à leur partenariat avec une entreprise française déjà autorisée chez le magnat des consoles de jeux.

«C'est assez prestigieux et difficile à obtenir comme accréditation, soutient le président-directeur général de l'entreprise, Éric Trudel. Surtout pour nous qui venions de commencer et qui n'avions, à toute fin pratique, aucune expérience dans la conception de jeux vidéo. Nous avons vraiment eu de la chance qu'il nous fasse confiance.»

Normalement, pour obtenir l'accréditation, il faut soit disposer d'une équipe qui a déjà conçu des jeux pour cette plateforme, soit avoir un client, déjà accrédité, qui commande jeu sur Nintendo. Puis, une fois accrédité, l'entreprise doit faire l'acquisition d'une console de développement au coût de quelques milliers de dollars qui permet la réalisation des jeux.

Partenariats inestimables

Tout a commencé lorsque le jeune entrepreneur a participé à une mission commerciale de la Jeune Chambre de commerce à Paris et à Bruxelles du 29 mars au 5 avril 2008. Accompagné de quelques acolytes de chez Perséides et de chez Agricom, deux autres entreprises régionales qui se spécialisent dans différents angles du web et du développement de logiciels, M. Trudel a rencontré plusieurs partenaires potentiels, dont celui qui les a menés à la conception de jeux pour Nintendo.

« Notre partenaire français, Zig-Zag Island, a décroché plusieurs contrats de jeux vidéo pour les plateformes Nintendo DS et Wii. Ils recherchaient un partenaire fiable afin de les aider à livrer leurs titres dans les délais prescrits par leur éditeur de jeu : Koch média. Ils ont trouvé ce partenaire en Wendigo Studios », indique Éric Trudel.

Cette entente, de près d'un million de dollars, a permis à la jeune entreprise de pratiquement doubler son personnel en l'espace de quelques mois le menant à 24 employés réguliers. Avec les négociations en cours, qui pourraient mener à un nouveau contrat de plus d'un million d'euros, l'homme d'affaires dans la trentaine prévoit augmenter son effectif à 45 personnes d'ici 2011.

«Nous avons déjà loué le loyer en bas de l'immeuble afin d'y aménager de nouveaux bureaux pouvant accueillir une vingtaine d'employés supplémentaires. Pour le moment, nous devons envoyer certaines conceptions de

l'animation en sous-traitance en Chine afin de respecter nos échéanciers», affirme le jeune directeur.

Croissance exponentielle

Née dans un local de l'UQAC en 2006, Wendigo Studios, la seule entreprise à concevoir des jeux vidéo dans la région, se donnait comme premier objectif d'explorer le marché du jeu téléchargeable. En mai dernier, l'entreprise a emménagé dans un nouveau local, très Hi-tech, sur la rue de l'Hôtel-de-Ville où une vingtaine de jeunes s'affairent comme des fourmis devant leur écran, écouteurs aux oreilles. Dans cette grande pièce ouverte règne une ambiance conviviale malgré le stress des échéanciers serrés.

Dans une perspective de gestion à la « Google », des jeux de « pinball » et de « babyfoot » sont installés au fond de la pièce afin que les employés puissent se changer les idées à la pause.

L'entreprise qui croît à vue d'oeil, gère, à présent, une division «jeux» ainsi qu'une division « services », qui développe des sites Internet complexes, de la programmation Web, de la modélisation 3D et des animations « Flash ». Ceci leur permet d'élargir leurs horizons de marché. Tous les employés sont formés pour les deux divisions afin de s'adapter aux différents besoins ou creux du moment.

Wendigo Studios a reçu plus de 8 distinctions depuis son incorporation. Récemment, l'entreprise s'est vu attribuer 3 prix à la finale nationale du Concours québécois en Entrepreneuriat, notamment le prix Ingénio attribué par Loto-Québec à la meilleure entreprise dans le domaine de la production de produits de divertissement interactifs.

// Pour lire le dossier complet, consultez votre Progrès-Dimanche

© 2000-2011 Cyberpresse inc., une filiale de Gesca. Tous droits réservés.