

LE RÉVEIL

Imprimé à partir du site web lereveil.canoe.ca - 30 mars 2011 - © 2011 LE RÉVEIL

Une entreprise d'ici ouverte sur le monde

André Deschênes

15 février 2009 - 09:00

Société - Ils sortaient à peine de leur BAC en jeux vidéos à l'UQAC, qu'ils ont fondé leur entreprise Wendigo Studios en octobre 2006. Des quatre personnes qu'ils étaient alors, ce nombre est passé à 23 en 28 mois seulement. Et ce n'est pas fini.

Wendigo Studios de Chicoutimi se spécialise en informatique, sur deux axes de développement. Entre autres, la conception de jeux vidéos pour la console Nintendo DS ou la Nintendo Wii, et aussi des conceptions pour le PC Windows, le I-Phone. L'autre axe comprend les structures pour des sites web, du multi-média et quoi d'autre encore. La participation de l'entreprise à deux missions commerciales lui a permis de s'ouvrir sur le monde, ce qui laisse entrevoir d'énormes possibilités. «J'ai participé à ma première mission commerciale en avril 2008», d'expliquer le président directeur général, Éric Trudel. «Dire que j'avais eu à peine 24 heures pour me décider d'y prendre part. Mais les retombées ont été immédiates. J'avais même donné une conférence à Paris sur les jeux vidéos J'y avais aussi décroché plusieurs contrats dès ma première visite».

Deuxième mission

Suite à cette première participation fort concluante d'avril 2008, Éric Trudel était resté en contact avec le responsable des missions commerciales, et lui avait fait part de renouveler l'expérience à la première occasion. Ce qui fut fait à nouveau en ce début d'année, alors qu'il est revenu le 8 février dernier du 16e Salon des Entrepreneurs de Paris. M. Trudel s'était rendu là-bas en compagnie de représentants d'une quinzaine d'entreprises du Québec, accompagnés du ministre du Développement économique, de l'Innovation et de l'Exportation (M.D.E.I.E.), Raymond Bachand. Wendigo Studios était la seule entreprise du Saguenay-lac-Saint-Jean à y être présente. «Cette mission a été excellente. Elle nous a aussi donné l'occasion de nouer d'autres contacts. J'ai même pu établir des liens politiques», de raconter Éric. «Le ministre Bachand et moi avons aussi participé ensemble à une émission radio d'une station très écoutée là-bas!» Ce qui fait que deux missions commerciales plus tard, cette entreprise d'ici jongle avec un marché de plusieurs centaines de milliers d'euros, voire même proche du million d'euros, ce qui équivaut à près d'un million et demi de dollars canadiens.

«Ca dépasse nos espérances»

Le marché européen s'annonce donc prometteur à plus d'un titre. Que ce soit un partenariat avec la compagnie Randstand, ou encore un contrat avec une société française de jeux vidéos, les possibilités sont nombreuses. «On participe aussi à des «trade shows», il s'agit de conventions où se rencontrent clients et concepteurs de partout à travers le monde. Un genre de foire du jeu», d'expliquer Éric Trudel. «Autant à San Francisco qu'à Tokyo ou au «Game convention» de Lyon, on étale notre produit. Il s'agit d'une vitrine vraiment importante pour nous». Ce qui fait qu'avec ces contacts qui se créent, des projets naissent. Chaque projet endossé par Wendigo Studios nécessite qu'entre 5 et 20 personnes y travaillent.

Projets

Rappelons que le bureau chef a pignon sur rue au centre-ville de Chicoutimi. Avec la prospérité connue, Eric nous annonce sans grande surprise la nouvelle suivante. «Nous occupons actuellement un étage d'une bâtisse, mais allons occuper aussi le rez-de-chaussée très bientôt, pour doubler notre superficie d'opération». Y aura-t-il de l'embauche supplémentaire à faire? «Pour le moment nous sommes complets chez les «juniors», mais ne rejetons aucun c.v., car on ne sait pas à quel point notre croissance peut être chamboulée. Même que nous

sommes aussi allés recruter des gens d'expérience chez Ubisoft, un «game designer» également, un directeur artistique. Ca augure très bien».

Reconnaissance

Avec les contacts établis en Europe et des répercussions qui «dépassent toutes ses espérances» selon ses propres mots, Éric Trudel n'entrevoit qu'un beau futur pour Wendigo Studios. «On est fiers d'avoir non seulement empêché l'exode de jeunes de la région, mais on en a aussi ramené vers nous. Même qu'on a procédé à l'embauche de gens de l'Europe, de l'Ontario et de la Corse». Selon Éric, cette réussite tient à un secret, qu'il nous dévoile. «Mon équipe se donne à fond. Je lui rends hommage, ce sont tous des gens super dédiés à ce qu'ils font et ne comptent pas leurs heures. Ils sont formidables». Il terminera en remerciant l'UQAC, le centre local d'emploi, le centre local de développement, les chambres de commerce et le M.D.E.I.E pour tout ce qui arrive de beau à sa compagnie. Il leur en est très reconnaissant, tout en se souvenant avoir une excellente collaboration des délégués du Québec à Paris et Bruxelles.

ID- 84710

© 2011 , HEBDOS de Quebecor. Tous droits réservés. Ce contenu ne peut pas être publié, diffusé, réécrit ni redistribué.